

REGOLAMENTO

LOTTATERRA MMA Italia
SUBMISSION WRESTLING

GRAPPLING

- Incontri dove non è consentito colpire in alcun modo.
- Abbigliamento : una giacca tipo ju jitsu o similare con maniche che coprono l' avambraccio, pantalone lungo stretto con cordino in vita che copra fino al malleolo. Il tutto di stoffa robusta perchè in caso di rottura si procede a penalizzazione. Gli atleti della stessa società devono indossare la stessa divisa.
- Sono ammesse cavigliere, ginocchiere e gomitiere in tessuto elastico.
- Gli incontri si svolgono su di un quadrato di almeno 8 m di lato coperto da materassine.
- Gli incontri hanno la durata di 4' in Classe B e 6' in Classe A. Nella classe "Pro" gli incontri si svolgono su 6' - 10' o in "Opentime".
- I combattenti partono da posizione di saluto un ginocchio a terra distanza di un tatami (all' interno).
- Non è consentito sollevarsi in piedi se non per la conclusione immediata di una tecnica di lotta.
- Non è consentito produrre microleve alle dita.
- Tecniche ammesse : Tutte le leve articolari, i soffocamenti, gli strangolamenti e le compressioni effettuati sia con parti del corpo che con il gi.
- Falli : non è ammesso infilare le dita in bocca, negli occhi e nel naso, tirare i capelli o le orecchie, perdere volontariamente tempo, mordere, graffiare o dare pizzicotti.
- In caso i combattenti finiscano completamente fuori dall' area di gara, verranno fermati e il combattimento riprenderà al centro nella stessa posizione.
- nel caso in cui un combattente posto in posizione di vantaggio, non cerchi in alcun modo di produrre tecnica, l' arbitro centrale può richiamarlo verbalmente, penalizzarlo, bloccare il combattimento che riprenderà come all' inizio.
- In caso di resa il combattimento ha termine con l' assegnazione della vittoria.
- In caso di termine del tempo previsto per l' incontro i tre giudici indicheranno il vincitore tenendo conto :
 - 1) chi è stato maggiormente in posizione di vantaggio attivamente;
 - 2) chi ha portato più tecniche;
 - 3) Chi termina in posizione di vantaggio;
 - 4) Chi termina meno affaticato;
 - 5) chi ha subito meno richiami o penalizzazioni.
- Nei punteggi del ranking le finalizzazioni portano un punto in più.
- E considerato in posizione avvantaggiata l' atleta che è sotto solo nel caso che sia posto alle spalle dell' avversario.

LOTTATERRA

- La partenza è in piedi ed è ammesso qualsiasi tipo di proiezioni.
- Il quadrato di gara deve avere un bordo di mt. 1 all' interno del quale devono iniziare le proiezioni.
- Abbigliamento : Short aderenti.
- Nella scelta dei criteri per l' assegnazione della vittoria entrano in gioco le proiezioni effettuate.
- E' fatto divieto di usare unguenti, oli e similari di qualunque tipo, pena la squalifica dell' atleta.

26 Giugno 2003

Variazioni al regolamento concordate: (integrazione al regolamento)

Ø In caso di uscita dal tatami anche fuori dal quadrato di contorno nel corso di un incontro di Lottaterra o Submission, si concede il tempo per una rapida finalizzazione (5") dopodichè si ferma l' incontro e riparte dalla posizione iniziale.

Ø I tre arbitri formulano tre giudizi con appositi cartellini a punteggio ogni qual volta giudichino ci sia da assegnare un punteggio. Se i cartellini, rossi o blu, risultano essere concordanti in maggioranza il punteggio viene riportato sul tabellone.

Ø I punteggi da assegnare nella Lottaterra e nella submission sono i seguenti:

§ Atterramento att/pass pp. 2

§ Proiezione pp. 4

§ Montada ant/post pp. 4

§ Ribaltamento pp. 2

§ Crociata pp. 2

§ Passaggio di guardia pp. 2

§ ½ passaggio di guardia pp. 1

Per l' attribuzione del punteggio la posizione deve essere mantenuta almeno 5"